



РАЗВЕДКА БОЕМ

Таукросс, 8 Ноября 3085

Зона Оккупации Клана Бриллиантовой Акулы



Сценарий 1: ЗАГОНЯЯ ДОБЫЧУ

Тринарий "Браво" из Первых Соколиных Гусар Клана Нефритового Сокола был отправлен на планету Таукросс. Это роковой мир для Клана Нефритового Сокола. Во время Операции Возрождения героическое сопротивление милиции Таукросса показало воинам Гвардии Нефритового Сокола, что воины Федеративного Содружества могут отдать всё для победы и защиты своих близких. После взятия Таукросса Соколами, Виктор Штейнер-Дэвион предложил план, по которому можно разбить подразделение Клана, которое находилось на планете. Но на планете кроме гарнизонного Кластена находилась Гвардия Нефритового Сокола, самое грозное подразделение Соколов. Если бы не случайность войска Федеративного Содружества были бы уничтожены, но молодой лейтенант Кай Аллард-Ляо взорвал скалы в ущелье Большой Шрам, и тем самым уничтожил лучших воинов Клана и спас своих друзей. Во время вторжения Нефритовых Соколов в Лиранский Альянс, Гвардия Нефритового Сокола находилась на Таукроссе, который был атакован войсками Лиран. Гвардия Нефритового Сокола опять была уничтожена на этой планете. Части Первых Соколиных Гусар и Девятого Когтистого Кластера так же были разбиты на этой планете, прибыв помочь Гвардии. После этого силы Клана Бриллиантовой Акулы выбили войска Лиранского Альянса с Таукросса и взяли этот важный мир. Теперь Таукросс пренадлежит Акулам и Сокола решают отправить небольшую группу для проведения разведки. Возможно в ближайшее время Сокола вернут себе этот роковой мир.

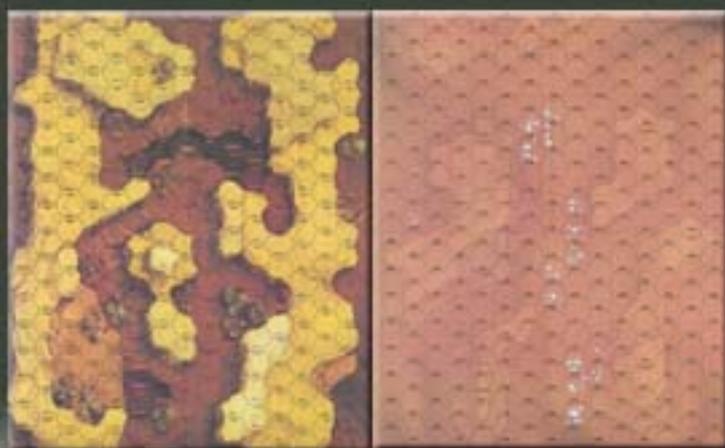
После высадки на планету, четыре средних меха отправились проводить разведку. Остальные силы Первых Гусар остались в зоне высадки. По данным разведки в зоне не должно было находиться большого скопления сил Акул, но пройдя всего каких-то десять километров Сокола наткнулись на звезду мехов противника. Воин Катерина, временно получившая звание звёздного командира, приказала вступить в бой. Звезда лёгких мехов Клана Бриллиантовой Акулы, проводившая учения в этом секторе, заметив Соколов пошла на сближение, но перед этим звёздный капитан Грант Сеннет приказал остальным мехам своего тринария обнаружить зону высадки Клана Нефритового Сокола.

ИГРОВЫЕ УСТАНОВКИ

Разложите карты BattleTech как показано. Используйте карты Deep Canyon #2 из BattleTech Map Set 5 и карту Desert Hills из BattleTech Map Set 2.

Гексы с деревьями представляют собой скальные наросты. Они используют правила деревьев, но их нельзя поджечь.

Таукросс славится ураганом Дьявол, который ни на минуту не угасает, а постоянно перемещается по планете. Даже если ураган находится далеко, редко когда стихает ветер. Вот и сей час в районе столкновения Соколов и Акул дует довольно сильный ветер. **УМЕРЕННЫЙ ВЕТЕР**: -2 для попадания ракет, по таблице Missile Hits и +2 для определения числа попадания для установок Striker SRM. Через десять ходов ветер может усилиться и для этого нужно бросать 1D6 и при результате 6 (для следующего хода при результате 5 и 6; для следующего 4, 5, 6 и т.д.) ветер переменится на **СИЛЬНЫЙ**: -4 для попадания ракет, по таблице Missile Hits, +4 для определения числа попадания Streak SRM и +1 для всех выстрелов с дальней дистанции. Когда ветер переменился броски для смены ветра делать не нужно.





РАЗВЕДКА БОЕМ

Таунросе, 8 Ноября 3085
Зона Оккупации Клана Бриллиантовой Акулы



Сценарий 1: ЗАГОНЯЯ ДОБЫЧУ

ЗАЩИТНИК

Защитник это командная звезда тринария "Чарли" 21 Ударного Кластера Клана Бриллиантовой Акулы.

Command Star, 21st Striker Cluster

Star Captain Grant Sennet (0/1) Adder Prime
MechWarrior Anna (1/2) Adder Prime
MechWarrior Persy (2/4) Hankyu Prime
MechWarrior Kristian (1/1) Hunchback IIC
MechWarrior Philippa (0/1) Grendel E

АТАКУЮЩИЙ

Атакующие это четыре меха Первых Соколиных Гусар Соколов, из двух разных всезд объединённых в звезду G1NB Mix

G1NB Mix

Star Commander Katerina (2/3) Black Lanner C
MechWarrior Anna (3/2) Black Lanner C
MechWarrior Marthe (1/4) Black Lanner C
MechWarrior Galen (2/4) Black Lanner Prime

РАЗМЕЩЕНИЕ

Атакующие входят через западный край карты Deep Canyon #2. Игрок атакующих должен вводить по одному меху каждый ход, на выбор игрока.

Защитник входит через восточный край карты Desert Hills. Он вводит все свои мехи в первом ходу.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

Победителем будет та сторона, которая одержит большее количество побед в дуэлях. Если поединок перейдёт в битву стенка-на-стенку, то победителем будет тот кто останется на поле боя. Если Сокола одержат больше побед и хотя бы один мех отступил, то они победили.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

В данном сценарии действуют следующие специальные правила.

Уровень Чести

В данном сценарии обе стороны должны соблюдать Уровень Чести 2.

Вынужденное Отступление

Отступать могут обе стороны через свои домашние края карты.

Трофей

Трофеи распределяются по правилам изорлы.

Ремонт

Обе стороны не чинятся.





РАЗВЕДКА БОЕМ

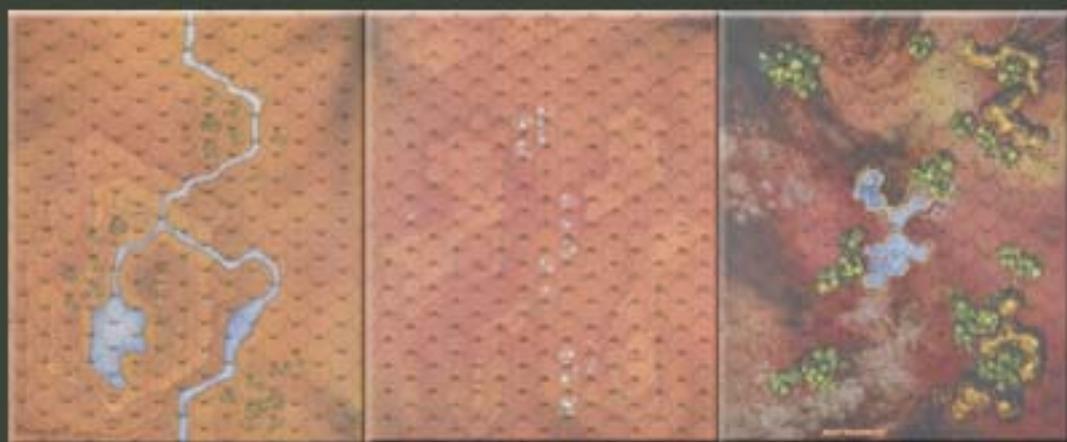
Таунросс, 8 Ноября 3085

Зона Оккупации Клана Бриллиантовой Акулы

Сценарий 2: ЧЕЛЮСТЬ ПРОТИВ КЛЮВА



В то время как командная звезда 21-го Ударного Кластера сражалась с патрульными мехами Соколов, остальные мехи Акул обнаружили и атаковали зону высадки Соколов. Две звезды Акул атакуют трёх мехов с поддержкой элементаров Соколов. У Акул есть всё для победы, но Сокола имеют одно преимущество - веру в то что они единственные верные дети Керенского и что Клан торговцев неспособен победить Клан воинов.

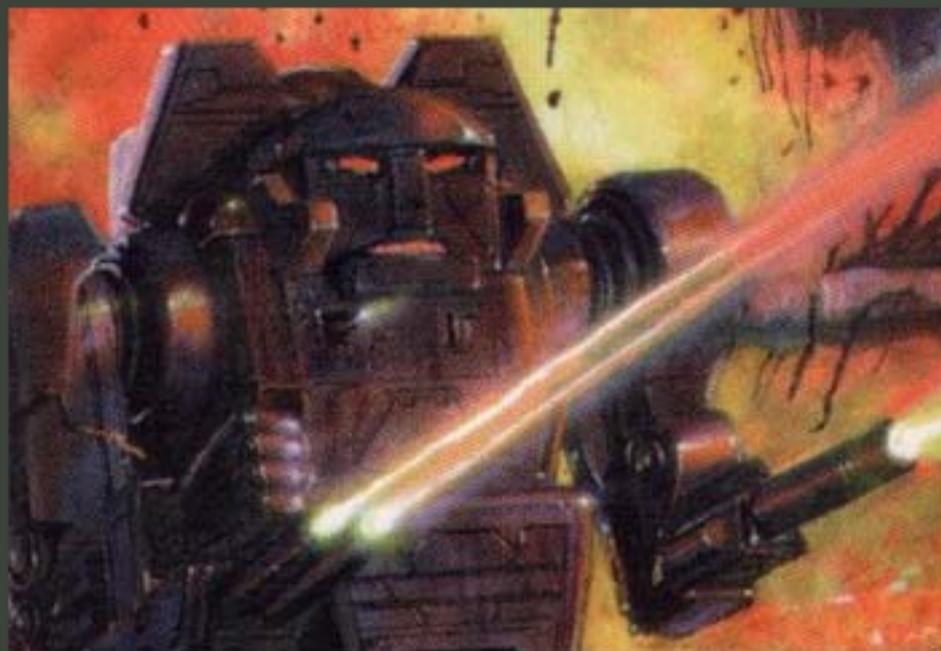


ИГРОВЫЕ УСТАНОВКИ

Разложите карты BattleTech как показано. Используйте карты Mountain Lake, Desert Hills и Standard BattleTech из BattleTech Map Set 2.

Все водные гексы считаются ровной землёй. Деревья это каменные наросты, использующие правил а деревьев, но они не могут загореться.

В этом сценарии так же действуют правила погоды. Они являются прямым продолжением правил из сценария 1.





РАЗВЕДКА БОЕМ

Таунросе, 8 Ноября 3085
Зона Оккупации Клана Бриллиантовой Акулы



Сценарий 2: ЧЕЛЮСТЬ ПРОТИВ КЛЮВА

АТАКУЮЩИЙ

Атакующий это две оставшихся звезды тринария "Чарли", 21-го Ударного Тринария Акул.

Battle Star, 21st Striker Cluster

Star Commander Grant (0/3) Summoner E
MechWarrior (1/1) Mad Dog Prime
MechWarrior (0/2) Mad Dog Prime
MechWarrior (3/2) Cauldron-Born A
MechWarrior (0/2) Mad Dog Prime

Strike Star, 21st Striker Cluster

Star Commander (0/1) Nova A
MechWarrior (3/3) Nova A
MechWarrior (2/3) Grendel C
MechWarrior (1/2) Grendel Prime
MechWarrior (2/3) Nova E

ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Все мехи из сценария 1.

РАЗМЕЩЕНИЕ

Атакующий входит в первом ходу с западного края карты Mountain Lake. Игрок вводит только звезду Battle. Звезда Strike входит с того же края, но только на следующем ход после того как активизируется шаттл Соколов.

Защитник должен расставить свою технику на карте Standard BattleTech. Кроме элементалов, они находятся в шаттле. Мехи вступают в бой с мехами Акул в первом ходу. Элементалы могут вступать в бой по правилам зеллбригена вместо мехов. Шаттл может вступить в бой если ему будет угрожать непосредственная угроза или Сокола будут проигрывать бой.

Подкрепление - это мехи из сценария 1, которые входят через западный край карты Mountain Lake, через столько ходов, сколько они сражались в первой битве, до тех пор пока не покинули карту.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

Для победы Соколы должны победить звезду Battle Акул. Если началась битва стенка-на-стенку, то для победы Соколы должны уничтожить все мехи противника.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

В данном сценарии действуют следующие специальные правила.

Уровень Чести

В данном сценарии обе стороны должны соблюдать Уровень Чести 2.

Вынужденное Отступление

Отступать могут только воины Клана Бриллиантовой Акулы, через их домашний край карты.

Трофей

Трофей получит победитель.

ЗАЩИТНИК

Все силы Соколов прибывших на планету.

G1NB Talon

MechWarrior Anna (0/2) Warhawk Prime
MechWarrior Marthe (3/4) Timber Wolf A
MechWarrior Galen (0/3) Executioner Prime

G1HD Strider 1

Star Commander Lon (3) Elemental (MG)
Point Commander Jack (3) Elemental (Laser)
Point Commander Mar (2) Elemental (MG)
Point Commander Taman (3) Elemental (Flamer)
Point Commander Marin (1) Elemental (MG)

Drop Point

Star Captain Uriy (1/4) Overlord-C

ПОДКРЕПЛЕНИЕ

Все мехи из сценария 1.